

Unihockey

1. Spielfeld

Spielfeldgrösse ca. 10m x 20m (Turnhallengrösse) // Torgrösse: ca. 1,20 x 1,60m / Torraum markiert

2. Material

Unihockey-Schläger und die Ausrüstung für Torhüter sind von den Mannschaften selber mitzubringen. Die Matchbälle werden vom Organisator zur Verfügung gestellt.

3. Mannschaften

Pro Mannschaft spielen 4 Spieler inkl. Torhüter. Maximal sind 3 Auswechselspieler gestattet. Das Auswechseln ist jederzeit möglich, es dürfen aber nicht mehr als 4 Spieler pro Mannschaft auf dem Spielfeld sein. Die Mannschaften spielen mit einheitlichen Leibchen.

4. Spieldauer

Ein Spiel dauert **10 Minuten** ohne Seitenwechsel (vorbehalten bleiben Änderungen gem. def. Zeitplan).

5. Wichtigste Spielregeln

- Es befinden sich gleichzeitig 3 Feldspieler und 1 Torhüter auf dem Platz. Die Spieler können sich laufend auswechseln.
- Wenn der Torhüter mit Schläger spielt, so muss er dabei stehen!!
- beim Abwurf durch den Torhüter muss der Ball vor der Mittellinie den Boden berühren.
- Die Ausführung des Freistosses erfolgt immer am Ort des Regelverstosses mit einem Mindestabstand des Gegners von 2m.
- Bei Verstössen und Outball hinter der Grundlinie erfolgt der Einwurf auf dem Bully-Punkt neben dem Tor.
- Verspätet sich ein Team, so hat es 0 : 5 verloren.
- Grobe Fouls bewirken eine 2-Minuten-Strafe.

6. Fehler

Als Fehler werden geahndet:

- **Hoher Stock:** Wenn der Stock über die Hüfthöhe des betr. Spielers gehalten wird. Freistoss für die gegnerische Mannschaft
- **Stockschlag**
- Spiel mit **Kopf, Arm** ist nicht gestattet
- **Unerlaubter Körperangriff:** Unihockey wird ohne Körpereinsatz gespielt
- **Spiel mit dem Fuss:** Mit dem Fuss darf der Ball nur gestoppt werden. Der Ball muss anschliessend mit dem Stock weitergespielt werden
- **Torhüter/Bully:** Ein Körperteil des Torhüters muss immer innerhalb des Torraums sein. Blockiert oder hält der Torhüter den Ball länger als 5 Sek., erfolgt ein Bully

7. Schiedsrichter

Jede teilnehmende Riege stellt einen Schiedsrichter. Wer keinen Schiedsrichter stellt, oder wenn ein gemeldeter Schiedsrichter ersatzlos fehlt, so wird die betreffende Riege vom Spielturnier ausgeschlossen.

8. Wertung

Die Mannschaft mit den meisten Treffern pro Spiel hat gewonnen. Ein Sieg gibt 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt und eine Niederlage 0 Punkte. Der Spielmodus wird nach Eingang der Anmeldungen festgelegt (Spiel jeder gegen jeden oder Gruppenspiele mit anschliessenden Rangierungsspielen, Halbfinals und Final).