

# Jägerball

## 1. Spielfeld

Spielfeldgrösse ca. 8m x 8m

## 2. Material

Ev. Spielbänder // gespielt wird mit einem Softball, Durchmesser ca. 20 cm

## 3. Mannschaften

Die Mannschaften treten in einheitlichen Leibchen an.

**Eine Mannschaft besteht aus 6 - 7 Spielern.** Die Anzahl Spieler wird vor Beginn jedes Spiels festgelegt.

Beispiel:

Mannschaft A hat 6 Spieler / Mannschaft B 7 Spieler gemeldet.

Es wird mit 6 Spielern gespielt.

## 4. Spieldauer

Gespielt werden 2 x 5 Min. Wechsel und Wiederbeginn werden durch die Schiedsrichter bekannt gegeben (vorbehalten bleiben Änderungen gem. def. Zeitplan).

## 5. Spielablauf

Die Jäger befinden sich **ausserhalb** des Spielfeldes. Die Jäger versuchen in der Spielzeit möglichst viele Hasen mit dem Ball zu treffen. Es zählen nur direkte Treffer aus der Luft (kein Tupfer). Die Hasen bleiben während der ganzen Dauer im Spielfeld. Derselbe Hase darf nicht zweimal hintereinander getroffen werden, ausgenommen es hat dazwischen mind. 1 Zuspiel unter den Jägern gegeben.

Fliegt der Ball ins AUS, muss er von der Jägermannschaft wiedergeholt werden. Es gibt keinen Zeitunterbruch.

## 6. Spielregeln

- Die Spieler dürfen sich gegenseitig nicht behindern.
- Die Jäger dürfen die Hasen nicht festhalten oder umklammern. Sie dürfen auch nicht die Linie übertreten. (Den Ball holen und wieder zurück hinter die Spielfeldlinie, dann werfen oder zuspülen.)
- Jedes Berühren, Fangen oder Wegschlagen des Balles durch Hasen wird als Treffer geahndet. Wird der Ball von Hasen mit Absicht ins AUS befördert, werden 2 Treffer gezählt.
- Kopfschüsse zählen NICHT - AUSSER die Hasen halten den Kopf extra hin oder der Ball trifft den Hasen, wenn er sich 'bückt' (Ausweichmanöver).
- Keine Wechsel während des Spieles !!! ausser bei schweren Verletzungen.
- Ein Hase muss direkt getroffen werden. Der Jäger darf aber den Ball vom Boden aufnehmen und werfen.
- Wenn der Ball in die Gruppe fliegt und an einigen Hasen abprallt, bekommen die Jägermannschaft 2 Punkte.
- Sieger ist die Mannschaft mit den meisten Treffern.

## 7. Schiedsrichter

Jede teilnehmende Riege stellt einen Schiedsrichter. Wer keinen Schiedsrichter stellt, oder wenn ein gemeldeter Schiedsrichter ersatzlos fehlt, so wird die betreffende Riege vom Spielturnier ausgeschlossen.

## 8. Wertung

Die Mannschaft mit der höheren Trefferzahl pro Spiel ist Sieger. Ein Sieg gibt 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt und eine Niederlage 0 Punkte.

Bei Punktegleichheit entscheiden:

- a) Direkte Begegnung
- b) 'Abschuss' Differenz

Der Spielmodus wird nach Eingang der Anmeldungen festgelegt (Spiel jeder gegen jeden oder Gruppenspiele mit anschliessenden Rangierungsspielen, Halbfinals und Final).